



Конкурсное задание

**Школьный Чемпионат
Schoolskills**

Пермь 2019

ПО КОМПЕТЕНЦИИ:

Рисунок в графическом редакторе Paint 7+

Компетенция Создание рисунка в графическом редакторе Paint (Create a picture in a graphics editor Paint) Возрастная категория «7+»

1. ВВЕДЕНИЕ

Графическими называют редакторы, предназначенные для создания и редактирования изображений (рисунков).

Paint — графический редактор для создания и редактирования растровых изображений. По своим возможностям он уступает современным графическим редакторам, но в силу простоты и доступности остается необходимым компонентом операционной системы. Разобравшись с принципами управления этой программой, легче осваивать другие, более мощные средства работы с графикой.

Компетенция «Создание рисунка в графическом редакторе Paint» включает в себя выполнение задания:

1. Точное воспроизвести изображение по предложенному образцу;
2. Нарисовать художественную композицию, используя получившийся рисунок;
3. Заполнение технологической карты.

Конкурсное задание содержит информацию, относящуюся к характеристике объёма задания и основным видам деятельности при его выполнении.

2. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В ЧЕМПИОНАТЕ

Чемпионат предполагает командное участие (команда состоит из двух человек), при выполнении конкурсного задания, команда участников использует один персональный компьютер.

3. ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЧЕМПИОНАТА

Участники чемпионата получают графическое изображение, созданное в программе Paint, с инструкцией для его выполнения. Основным оборудованием является школьный персональный компьютер, с заранее установленной на него программой, на котором проводится вся работа.

Задание. В точности нарисовать представленное изображение «Буратино» (*Приложение 1*). Составить, с получившимся рисунком, художественную композицию. Заполнить технологическую карту.

Конкурсное задание имеет несколько модулей, выполняемых последовательно. Каждый выполненный модуль оценивается отдельно.

Конкурсное задание должно выполняться помодульно.

При нарушении командой требований техники безопасности, участники могут быть отстранены от участия в конкурсе.

4. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

№ п/п	Наименование модуля	Время на выполнение задания
1	Воспроизвести изображение «Рыбка»	60 мин
2	Создание художественной композиции	20 мин
3	Заполнение технологической карты	10 мин
Всего		1 час 35 мин

Модуль 1. Воспроизведение изображения «Буратино»

Каждая команда получает напечатанное на формате А4 в цветном варианте изображение (*Приложение 1*).

Ознакомившись с конкурсным заданием, программой Paint и правилами работы за компьютером, команда приступает к выполнению задания. Инструменты рисования определяются и обговариваются по усмотрению участников команды.

Внешний вид изображения должен соответствовать, предложенному на конкурс рисунку.

На выполнение модуля отводится 60 из них 20 минут выполнение задания за ПК с учетом возрастных ограничений, 15 минут перерыв, 25 минут для завершения первого модуля.

Модуль 2. Создание художественной композиции

Каждая команда, после завершения 1 модуля, приступает к художественной части задания, участники могут поместить свой объект в любую ситуацию, использовать различные художественные возможности программы Paint: кисти, фигуры, элементы редактирования изображения. (*Приложение 2*).

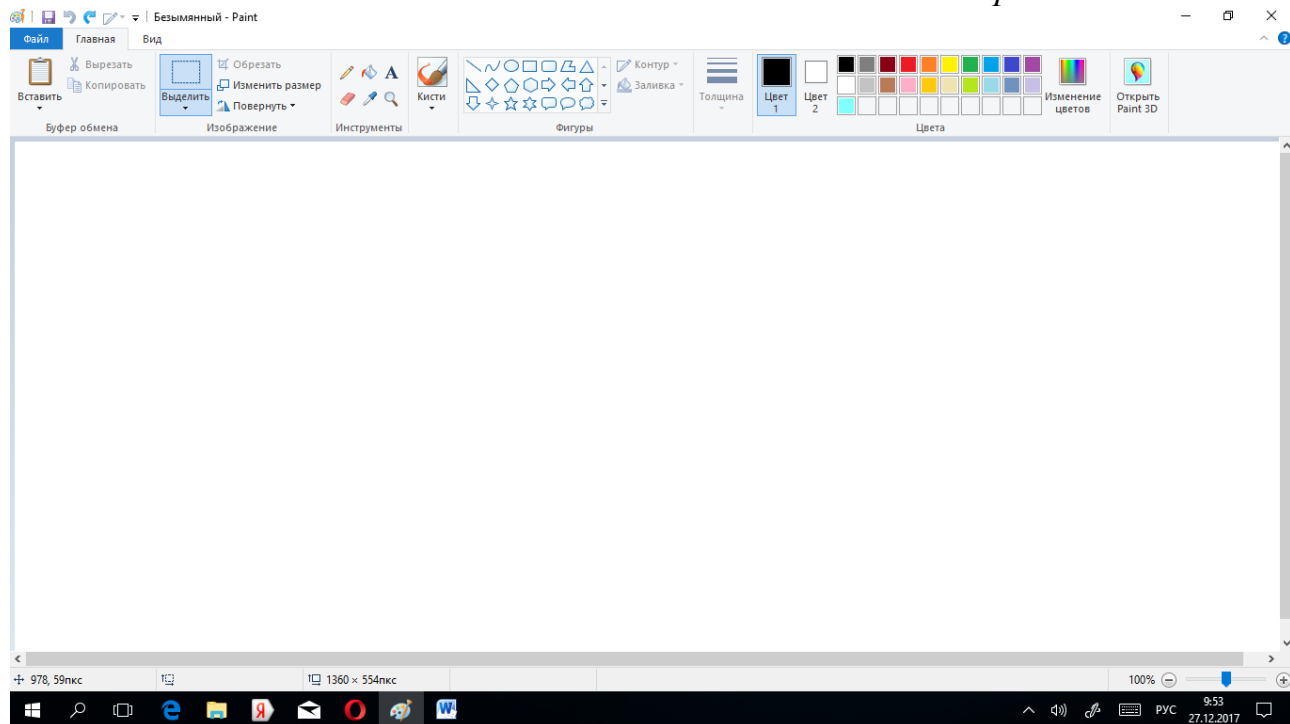
На выполнение модуля отводится 20 минут.

Модуль 3. Заполнение технологической карты

Каждой команде выдается технологическая карта, на которой изображены элементы программы Paint. Участником необходимо правильно написать название каждого элемента (Приложение 3).



Приложение 2



Технологическая карта команда № _____

Изображение	Точное название
